



Strzelce Wielkie – między stawami a brzegiem szuwaru



3 km

1 godz.
30 min

Tematyka:

Krótki spacer przez wieś Strzelce Wielkie, bocznymi drogami, między licznymi stawami, z dworkiem i kościołami w tle.

Gdzie to jest:

Strzelce Wielkie leżą w województwie małopolskim, ok. 60 km na wschód od Krakowa.

Jak grać:

Quest jest zawsze dostępną grą terenową. Wystarczy uważnie czytać wierszowane wskazówki, rozwiązywać zagadki, by otrzymać końcowe hasło do skarbu – pamiątkowej pieczęci.

Miejsce startu:

Przy Szkole Podstawowej w Strzelcach Wielkich.

GPS: 50.100970, 20.580951

Strzelce nie takie Wielkie, a na pewno urocze,
Rzeka Młynówka, stawy, gdzieś żaba rechocze.
Sama wieś już w XII w. była wspomniana,
Historia imponująca, chociaż mało znana.

Pojawia się w kronikach samego Długosza,
W XVII w. na kościół nie szczędzono grosza.
Do dziś oglądać go można, choć jest też i nowy,
Wyruszaj już zatem na zagadkowe łowy.

Sporo przygód w szkole ma swój początek,
Tu też zaczniesz swój questowy wątek.
Nie krępuj się i przejdź pod wejście główne,
Dzieciaki tutaj nie są małowowne!

Kto jest patronem szkoły, zagadka się kłania,
Pierwsza literka hasła prędko się odsłania.

Szkoła _____ _____ imię nosi,
14 4

Postać dla historii ważna, o wspomnienie prosi.

Kaplica

Dzieciaki też dbają tu o przyrodę i ptaki,
Na prawo wisi karmnik nie byle jaki.

Ptasia ___ _____, budka prawie nówka,
9

Może nawet gdzieś wystaje sikorki główka.

Opuść teren szkoły, na dzwonek nie czekaj,
Z dalszym spacerem przez wieś nie zwlekaj.
Idź w prawo, dojdiesz do budynku białego,
Przy skrzyżowaniu i sklepie posadowionego.

Tu się znajduje „Kółko”, wiejska świetlica,
Swymi odnowionymi wnętrzami zachwyca.
Jest w nich biblioteczka, bilard, Izba Pamięci
Osób zasłużonych, stworzona z dobrej chęci.

Przy drzwiach Braillem napis kropkowany,
„Dom ___ ___ ” też literami podpisany.
5 19

Powstał on na początku wieku dwudziestego
Z inicjatywy działacza Edwarda Mauriziego.

Zasłużony był dla okolicy, człowiek szanowany,
W Izbie na piętrze zdjęcie jego ozdabia ściany.
Na przeciwko jest pomnik z krzyżem, wysoki,
Poświęcony tym, których okryły wojenne mroki.

Poległym za _____ dzięki składają,
11

Lata 19 -1939 na tablicy wspominają.
Teraz możesz prowiant kupić w sklepie,
Choć spacer niedługi, wodę mieć lepiej.

Sz

!



W logotypie jest roślinka i zębate koło,
Ma zębów – w odnogę główną ruszaj wesoło.
Rozglądaj się, bo być może spotkasz pawia,
Mieszka po lewej, mieszkańców zabawia.

Nie będzie to ostatnie takie ptasie spotkanie,
Może będą kaczki – stawy to ich mieszkanie.
Uliczka cały czas prowadzi, jest lekki łuk,
Spójrz w górę, byś bocianie gniazdo dostrzec mógł.

Będzie po prawej, bociany w nim mieszkają,
Na słupie o numerze swe sprawy omawiają.
Na kolejnym rozwidleniu drogi będzie znak rowerowy,
Z symbolem roweru, kolor ma pomarańczowy.

Na nim napis _ _ Velo, tak szlak się nazywa,

Do przejażdżki rowerowej przy okazji wzywa.
Idź za strzałką, przez jakiś czas poprowadzi,
Chcesz ten szlak przejechać? Będziemy radzi!

Przy dworze będzie tablica, więcej o nim powie,
Pomysł na przejażdżkę podrzuci Twej głowie.

Dworek
park



kapliczka



Tymczasem jednak misja zagadkowa!
Idź dalej, po lewej kapliczka się chowa.

Najświętsze Serce Jezusa łaskami słynie,
Na dole napis: „Błogosław naszej Rodzinie,
_ _ _ _ i Ojczyźnie”. Zapisz słówko jedno,
7 26

Literka do hasła wpadnie, gdy trafisz w sedno.

Idź dalej uliczką, aż do dróg rozwidlenia,
Na nim w lewo, w parku szukaj schronienia.
W nim altana, ptasie trele i dworek zabytkowy,
Tu już na zagadkę jest pomysł gotowy.

Jest tabliczka o szlaku i regulamin parku,
Nie psuć i nie śmieć w żadnym zakamarku.
Nie zrywaj kwiatków, _ _ _ _ _ _ , gałęzi,
18

A Leśny Duch w lochu Cię nie uwięzi.

Kolejna tablica dworski kompleks opisuje
I właścicieli – ród _ _ _ _ _ _ _ _ _ _ wskazuje.
2 12

Obecnie dworek jest w rękach koła łowieckiego
” _ _ _ _ _ _ _ ” - taka jest nazwa jego.
10 25

Co jest w herbie? Tabliczka wisi za barierkami,
Jest na niej jeleni i _ _ _ między rogami.
17 24

Pospaceruj po parku, posłuchaj śpiewu ptaków,
Nie brak tu kosów, dzięciołów czy szpaków.

Z dworku idź w dalszą drogę, do skrzyżowania,
Lewa odnoga zaprasza i nisko się kłania.
Dojdiesz do stawu, za nim w lewo ponownie,
Wyteż słuch, może żaba zarechocze szykownie.

Teraz chwilę prosto, spokojna okolica,
Zaraz ujrzysz Chrystusa cierpiące lica.
To stacja drogi krzyżowej, krzyża dźwiganie,
A poniżej imiona i nazwiska – spójrz na nie.

Jan i _ _ _ _ _ _ _ Oleksy, stawów właściciele,
21

Część swoich funduszy dali na kościelne cele.
Przy stacji w lewo, niebawem będzie następna,
Na drodze uważaj – jest też dla aut dostępna.

Zakręt spory miniesz, mostek się pojawi,
Tu był kiedyś młyn – tak historia prawi.
Stąd już widać kościoły, nowy i stary,
W każdym czuć ducha modlitwy i wiary.

Najpierw z bliska zobacz ten drewniany,
Nieco już wyblakły, niebieskie miał ściany.
Jest on na Szlaku Architektury Drewnianej,
Poczytaj o świątyni na XVIII w. datowanej.

Na prawo od wejścia szukaj tablicy,
Nie omiń w pośpiechu zabytkowej dzwonnicy.
Św. _____ _____ – pod tym jest wezwaniem,
3 23
W środku obraz związany z jego pojmaniem.

Konstrukcję _____ _____ _____ ma ta dzwonnica,
16 1
W jej zwieńczeniu znajduje się zaś iglica.
Ścieżka wiedzie pod nowego kościoła mury,
Poznasz dzień erygowania i rok to był który.

Przed wejściem głównym tablica ozdobna,
Na niej Maryja i Jezusa postać drobna.
Sanktuarium 28.10. r. erygowano.
MB _____ _____ _____ – takie nosi miano.
8 20

Możesz wejść do środka, jeśli drzwi otwarte,
Powoli będziesz kończyć tego questu kartę.
Wyjdź przez główną bramę, tam są spore głązy,
By napis przeczytać, spojrzij dwa razy.

Przy każdym rośnie drzewo, _____ _____ Pamięci,
15
Upamiętnieni zwykli ludzie, nie znani święci.
Jeden z nich wspomina _____ Solaka,
22
Przez NKWD zabitego, patriotę Polaka.

Mając kościół za plecami, kieruj się w lewo,
Kapliczką ozdobione wiekowe drzewo.
Dalej kapliczka stoi w ogrodzie,
Fundacji _____ _____ Solaka – napis na spodzie.
13

Za nią w lewo, wszystko już jest jasne?
Spacer był przyjemny, buty nie za ciasne?
Hasło odgadnięte, idź do skrzyżowania,
Obejrzyj się w prawo i wykonaj działania.

Teraz matematyka, do kłódki potrzeba kodu,
Dodaj odkryte liczby, lecz to za mało zachodu.
Dorzuć dużą liczbę, może być trzysta.
Kłódka stoi otworem? Sprawa oczywista!

Hasło questu:

1

2

3

4

5

6

7

8

9

10

11

12

13

14

15

16

17

18

19

20

21

22

23

24

25



26

KOD

Miejsce na skarb:

Masz już skarb? Graj dalej!

Wejdź na **www.questy.org.pl:**

- załóż konto i dodaj do niego ten quest
- korzystaj z ponad 950 questów w Polsce
- zdobywaj odznaki questowe
-   @questywyprawyodkrywcow
- pobierz aplikację z questami tutaj =>



Fundacja Mapa Pasji

Opracowanie questu i projekt graficzny ulotki:

Natalia Szymonowska, Krzysztof Florys,
Paweł Ficek, Fundacja Mapa Pasji

Opiekun questu:

Urząd Gminy Szczurowa
e-mail: ug@szczurowa.pl, tel.: 14 671 44 55

Lokalny koordynator questu:

Nadwiślańska Grupa Działania „E.O.CENOMA”
e-mail: biuro@cenoma.pl, tel.: 502 423 325



Europejski Fundusz Rolny na rzecz Rozwoju Obszarów Wiejskich: Europa inwestująca w obszary wiejskie. Instytucja Zarządzająca PROW 2014-2020. Minister Rolnictwa i Rozwoju Wsi. Materiał opracowany przez NGD „E.O.CENOMA” współfinansowany jest ze środków Unii Europejskiej w ramach poddziałania 19.2 „Wsparcie na wdrażanie operacji w ramach strategii rozwoju lokalnego kierowanego przez społeczność” PROW 2014–2020..